

# Stævneledermanual

## Kidsvolley level 3

### Inden stævnet

- ❖ Tjek computer/printer. Kan I printe kampskemaer? - og er der toner nok til hele stævnet? Manglende udskrift af turneringen/kampskemaer kan medføre kaos og en dårlig oplevelse for de deltagende hold.
- ❖ Hvis der til stævnet er mere end 15 deltagende hold anbefales det at I er minimum 2 personer til at styre stævnet, således at denne ene kan køre turneringen på computeren og den anden kan sætte kampene i gang, besvarer spørgsmål mm.
- ❖ Tjek at du har den nyeste version af turneringsprogrammet, stillingsberegning samt den nyeste version af stævneledermanualen
- ❖ Print den nyeste version af kidsreglerne og stillingsberegning ud og hæng dem op i hallen
- ❖ Download deltagerliste fra online tilmelding
- ❖ Ungdomssekretæren vil lave en inddeling af holdene i forskellige niveauer såfremt et level deles. Dette modtager den stævneansvarlige typisk fredag op til stævnet på mail. Såfremt du er den mindste smule i tvivl kontaktes ungdomssekretæren
- ❖ Lav version 1 af turneringsplanen, aften før stævnet
- ❖ Allerede **inden I kommer i hallen**, skal I have gjort Jer nogle indledende overvejelser
  - Hvor mange baner har vi til rådighed?
  - Hvor meget tid har vi i hallen
  - Hvor mange hold tror vi, der kommer
    - Hvilken fordeling af banerne vil I lave, hvis det holder, også +/- 1-2 hold)
  - Hvad gør vi, hvis der kun er to hold? (evt. samspil med en anden pulje)
- ❖ Hvis du mangler en turnering, som passer til antallet af baner i Jeres hal eller til det konkrete antal hold, så kontakt

Ungdomssekretær

*Henrik Petersen*

 28 87 16 01

 [ungdom@svbk.dk](mailto:ungdom@svbk.dk)

# Stævneledermanual

## Kidsvolley level 3

### I hallen inden Trænermødet

- ❖ Stil baner op, husk stillingstavler til alle baner
- ❖ Ophæng de laminerede regler, dommertegn og stillingsberegning
- ❖ Tjek in, sørg for at alle holdene tjekker ind, efterhånden som de ankommer til hallen

### Turneringsplanlægning

Enten før eller efter trænermødet. Det anbefales, at det sker før, hvis det ikke forskyber trænermødet.

- ❖ Den sidste **turneringsplanlægning**, når alle har tjekket ind
  - Vælg den optimale turnering ift. muligheder
    - Som udgangspunkt så mange baner som muligt
  - Tjek om der er hold fra samme klub i samme pulje
  - Husk ingen Ctrl X -> Ctrl V på dataarket, da det ødelægger referencerne
  - Husk et nummer/bogstav pr. hold, dette letter arbejdet med at holde styr på holdene
- ❖ Kamplængde (erfaringer viser) at kampenes effektive spille tid er:
  - Fra 7-7/4-4, 22 min. for 2 sæts kampe og 30 min. for 3 sæts kampe, afsæt som udgangspunkt 35 min af pr. kamp

### Trænermødet

Deles i tre dele (turnering, regler/pædagogik, praktiske ting)

#### 1. Turnering

- ❖ Et sidste krydstjek på at de hold, du har i regnearket, stemmer overens med den, som klubberne har med.
  - Hvor mange hold er der i rækken/rækkerne
  - Hvordan spilles der (x antal indledende puljer)
  - Kamplængde (indledende puljekampe spilles som udgangspunkt over netop 2 sæt)
    - I 1. og 2. sæt spilles til 25, vi starter ved stillingen 7-7
    - I et evt. 3. sæt spilles til 15, vi starter ved stillingen 4-4
  - Kamptidspunkter er vejledende, dvs. at hvis banen er ledig sættes næste kamp i gang
  - Trænerne har ansvaret for løbende at tjekke, at resultaterne er rigtige på resultatoversigten, på level 2-4 skal trænere ligeledes underskrive kampskemaet.
  - Hvilke baner ligger hvor

# Stævneledermanual

## Kidsvolley level 3

### 2. Regelgennemgang / Pædagogik / Opførsel m.m.

- ❖ Spilleren server en underhåndsserv bag baglinjen. Hvis der enkelte spillere der ikke magter det siges det på ledermødet og til modstanderens træner eller holdleder samt dommeren. Der gives automatisk dispensation. Det er vigtigt at spillerne efter hver succesfuld serv går et skridt længere fra nettet
- ❖ Ved underhåndsserv skal bolden rammes under spillerens navlehøjde
- ❖ Tredje serv i træk af samme spiller skal serves bag baglinjen og må være en valgfri serv
- ❖ Der roteres efter tre server af samme spiller
- ❖ Skærm er ikke tilladt
- ❖ Det er ikke tilladt at blokere serveren
- ❖ Første berøring skal være et volleyballslag
- ❖ Anden berøring skal gribes og kastes videre i en glidende bevægelse, bolden må **ikke** varmes eller fintes,
- ❖ Tredje berøring skal være et volleyballslag
- ❖ Der skal spilles 3 gange
- ❖ Alle spillere på holdet må smashe og blokere
- ❖ En blokade defineres som en handling tæt ved nettet over og under netkanten, hvor spilleren forsøger at blokere (tæller ikke som 1. berøring )
- ❖ Overtrådt og berøring af nettet er ikke tilladt
- ❖ 2 time outs pr. sæt pr. hold
- ❖ Der spilles med running score
- ❖ Løbende udskiftning

Husk: At nøglen til at spillerne syntes de lykkes, er god teknik.

Dem der bliver gode på den lange bane, er dem der modtager med et baggerslag og angriber med et smash 😊

#### Generelt

- ❖ Husk at forældre og andre tilskuere er bag banerne, så det kun er coach og udskiftningsspillere der er på sidelinjen. Tilskuerne kan heppe men skal ikke højlydt blande sig i dommerkendelser
- ❖ Som coach støtter og bakker man dommerne op, ved at sørge for at ens egne spillere ikke diskuterer dommerkendelser
- ❖ Kampene skal afvikles i en positiv sportslig ånd mellem holdene og coaches

# Stævneledermanual

## Kidsvolley level 3

### 3. Praktiske ting

- ❖ Andre praktiske ting f.eks. om hallen

Når trænermødet er overstået og turneringen er lavet færdig, samler I alle spillere, ledere og forældre til:

### Spillermødet

- ❖ Turneringen
  - Hvor mange hold er der i rækken/rækkerne
  - Hvordan spilles der (x antal indledende puljer)
  - Kamplængde (bedst af 3 sæt eller over netop 2 sæt fra 7-7/4-4)
  - Hvilke baner ligger hvor
- ❖ Regler
  - De 2 max. 3 vigtigste elementer fra trænermødet – kort og præcist
- ❖ Hvis det andet hold skal serve – så tril bolden
- ❖ Kort gennemgang af hvordan kampskemaet udfyldes
- ❖ Andre praktiske ting f.eks. om hallen
- ❖ Råb de første kampe op på banerne
- ❖ Husk at hænge kampplanerne op et lille stykke fra, hvor I sidder

### Under turneringen

- ❖ **Resultat** indtastning og udprintning – HUSK at benytte ctrl R funktionen efter endt resultat indtastning
- ❖ Tjek altid resultatet, når der kommer et kampskema retur (hvem har vundet)
- ❖ Skriv resultaterne ind i regnearket
- ❖ Når banen er tom skal næste kamp sættes i gang – max 5. min
- ❖ Hvis holdet der skal spille dømmes på en anden bane, så få et andet hold til at overtage tjansen
- ❖ Udskriv stillinger og resultater min. efter hver 2. spillerunde, indtil da skrives resultaterne på i hånden
- ❖ Stillingsudregning – husk vejledning (ophænges)
- ❖ Såfremt regnearket ikke opdaterer automatisk, så gem – det er endvidere en god ide at gøre det regelmæssigt

# Stævneledermanual

## Kidsvolley level 3

### Afslutning - Præmieoverrækkelse

- ❖ De sidste hold i hallen samles til præmieoverrækkelse
- ❖ Der uddeles ikke medaljer før til sidst, dog såfremt den ene række bliver færdig f.eks. ½ time før den anden, så stop alle kampe i 5 min. og foretag en første præmieoverrækkelse
- ❖ Medaljefordeling fremgår af afviklingsarket – diplomer til alle
- ❖ Tag digitale fotos af alle holdene, der får præmier
- ❖ Såfremt der er mange i hallen, og tiden tillader det, så råb alle placeringerne op

### Efterbehandling af stævnet

- ❖ Resultater indtastes på Kidsvolley.net, ligesom fotos af vinderne uploades (max. 385 kb). Hvis det ikke lykkes at uploade billeder, sendes de til undertegnede
- ❖ Uploadning af resultater. Hvis regnearket skal uploades skal det først printes i PDF format
- ❖ Udfyld stævneevaluering, eller alternativt skriv i en mail, hvad gik godt/skidt ved stævnet og gerne hvilke udviklingspunkter er der for spillerne på disse niveauer.
- ❖ Regneark, stævneevaluering samt eventuelle fotos sendes til [ungdom@svbk.dk](mailto:ungdom@svbk.dk), efterfølgende vil der blive uploadet resultater i pdf-format

*Henrik Petersen*  
Ungdomssekretær