

Vejledning til Turneringsregneark for Kidsvolley Level 3-4, TeenVolley & Let's Volley

Undertegnede har for DVBF udviklet det regnearksbaserede turneringssystem, som vi benytter til afvikling af kidsvolley turneringer Level 3-4, TeenVolley & Let's volleystævner.

Nyheder: I september 2015 lanceres en ny version, hvor det muligt at udskrive kampskaemaer, både på fortryktkampschema eller på blankt papir.

Da der i disse regneark er mange referencer på kryds og tværs af arkene, er det **meget** vigtigt at "behandle" arkene korrekt.

Det vil bl.a. sige, at arkene ikke må sorteres automatisk efter nye kamptidspunkter etc.

For at "sikre" arket og lette brugen, er de enkelte ark låst, så der kun kan skrives i de celler det er nødvendigt at skrive i.

Skulle du have behov for at låse cellerne op, skal du benytte koden: ****

BEMÆRK: arket skal åbnes med makroer

Nogle af arbejdsbeskrivelserne er beskrevet, så de kan lette arbejdsgangene for alle. Hvis du allerede kender disse genveje/fiduser, så er du jo bedre rustet på forhånd.

Såfremt du finder nogle af turneringsløsningerne i dette ark uhensigtsmæssige, eller at der mod forventning skulle have indsneget sig en fejl, vil jeg meget gerne have, at du kontakter mig herom på ungdom@svbk.dk

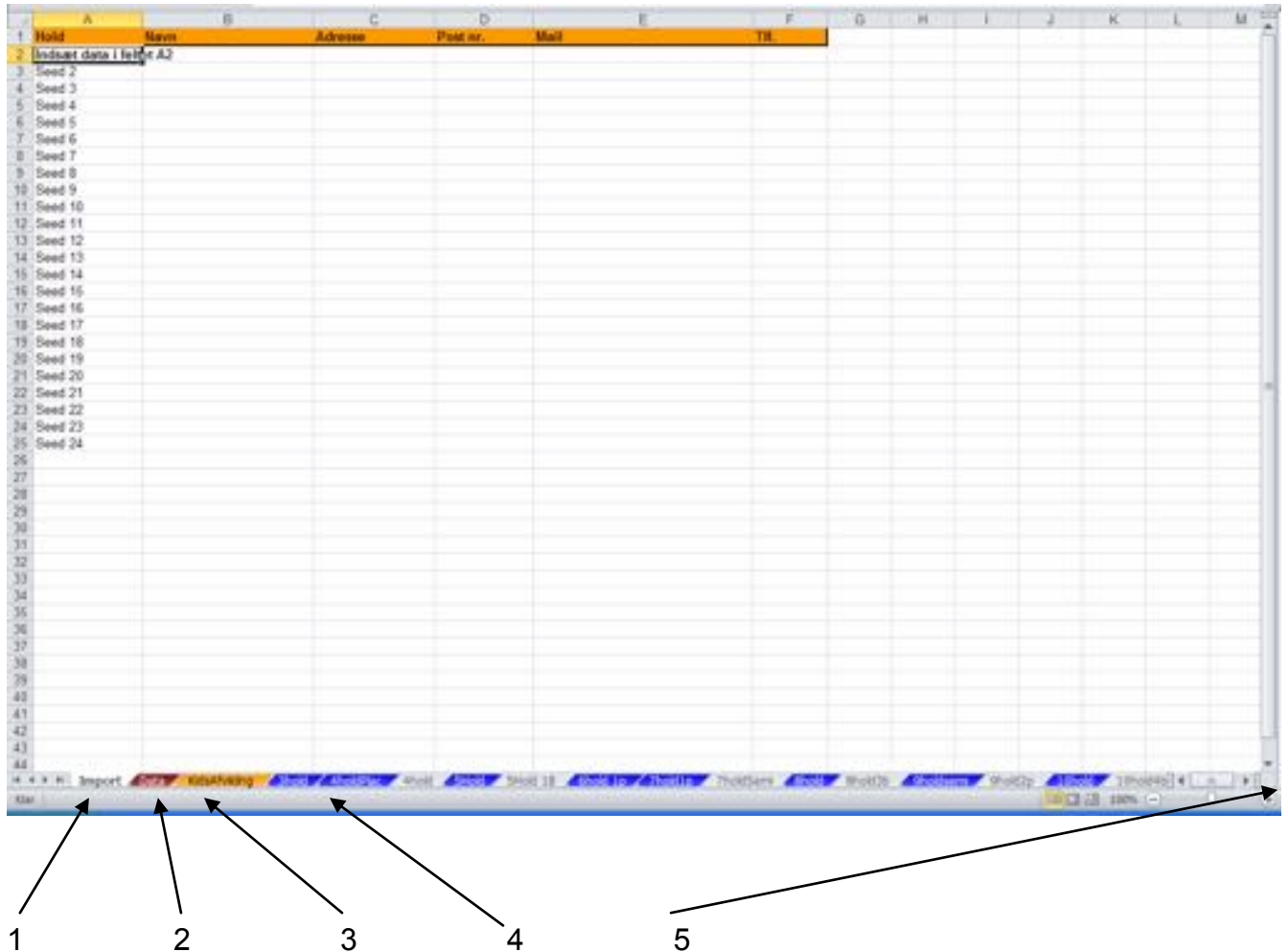
Bemærk: Jeg har ikke ændret alle "skærm kopierne" til den nye version af regnearket, hvis indhold og metoder er uændret.

God fornøjelse

Henrik Petersen

Hvad indeholder regnearket.

Regnearket er som udgangspunkt opdelt med 5 forskellige typer af faneblade nederst (grundig forklaring kommer på de efterfølgende sider):



1. **Import.** Her importeres data fra online tilmeldingen. **Læs hvordan i "Administration for Kids, Teen & Let's volleystævner"**
2. **Data.** Her skal alle de overordnede oplysninger for jeres turnering skrives ind.
3. **KidsAfvikling.** Du kender nu jeres holdantal, hvad kræver de enkelte turneringer af baner, kampe, runder og turneringslængde.
4. **Xhold.** Turneringen er opdelt efter hold, puljer og baner.
5. **Kamp.** Diverse ark der styre kampskemaerne ligger sidst i regnearket

Oplysninger (ark 2)

Er den side, hvor du skal indtaste alle oplysninger om jeres turnering i de **røde** felter, holdene blive automatisk overført fra importarket.

The screenshot shows a spreadsheet with the following data:

1	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W
1	Kidsvolley Turneringsprogram		Revideret 15.09.2015																				
2	Turnering	Kidsvolley																					
3	Sted	Frivoldens IC	Fork.																				
4	1. Dag	Lørdag	Data 1: c/24. jan Lar																				
5	2. Dag	Søndag	Data 2: c/25. jan Sar																				
6	Level/Række	Level 3																					
7	Første kamp	09:00	09:00																				
8	Kampplængde	01:00	01:15																				
9	Print Kampskaema	Printet skema																					
10	Bane 1	4	Pulje 1: A																				
11	Bane 2	5	Pulje 2: B																				
12	Bane 3	6	Pulje 3: C																				
13	Bane 4	7	Pulje 4: D																				
14	Bane 5	8	Pulje 5: E																				
15	Bane 6	9	Pulje 6: F																				
16			Pulje 7: G																				
17			Pulje 8: H																				
18			Pulje 9: I																				
19			Pulje 10: J																				
20			Pulje 11: K																				
21			Pulje 12: L																				
22																							
23																							
24																							
25																							
26																							
27																							
28																							
29																							
30																							
31																							

Arrows point from numbers 1, 2, 3, and 4 to the following cells:

- 1: Cell B2 (Turnering)
- 2: Cell B3 (Sted)
- 3: Cell B4 (1. Dag)
- 4: Cell B5 (2. Dag)

1. De felter hvor du skal skrive, hvor og hvornår turneringen spilles, på hvilket level der spilles, samt starttidspunktet for første kamp og kampplængde. Vigtigt med det korrekte format for tid ved første kamp og kampplængde – bruge kolon: f.eks. 09:00 og 00:35
2. Her defineres banenumrene og puljebogstaverne. Det er en rigtig god ide, hvis du nummererer fortløbende, således at der kun er 1 pulje, der har det samme bogstav. Dvs. hvis du bruger pulje A til F på level 3, så hedder første pulje på level 4 G
3. Holdnavnene importeres automatisk
4. Kampskema, vælg hvordan i ønsker kampskemaet udskrevet.

Seedning.

Ungdomsudvalget har besluttet, at der **ikke** foretages seedning ved kidsvolleystævner. Det eneste kriterium er, at to hold fra samme klub ikke må være i samme indledende pulje. Såfremt rækken deles i to, skal holdene så vidt muligt fordeles i de to rækker. Holdene er automatisk blandede, så hvis der seedes alfabetisk, vil holdene formentlig blive fordelt fornuftigt.

Herefter er det **meget** vigtigt at tjekke såvel puljerne som afviklingen.

Afvikling

Dette ark kan du bruge til at danne dig det store overblik over, hvordan de enkelte turneringer bliver afviklet. Det er vigtigt, at du forholder dig til, at de levels som afvikles i samme hal, afvikles på en god måde. Hvis der er pladsproblemer, bør du sørge for, at de laveste levels får den "korteste dag" i hallen.

Række	Kampe				Kampplængde				Afvikles		
	Hold / Match	Puljer	Baner	Lagt	Runder	Pr. hold	06:30	08:15		09:45	08:00
3 hold	1	1	5	6	4		03:00	03:30	04:00	04:30	3
4 hold Plac	1	1	8	8	4		04:00	04:40	05:20	06:00	4
4 hold	1	1	5	6	3		03:00	03:30	04:00	04:30	4
5 hold	1	2	10	6	4		03:00	03:30	04:00	04:30	5
5 hold 1B	1	1	10	10	4		05:00	05:50	06:40	07:30	5
6 hold 1p	1	2	15	10	5		05:00	05:50	06:40	07:30	6
7 hold 1p	1	2	21	11	6		06:30	06:25	07:20	08:15	7
7 hold 2am	2	2	15	9	3-4		04:00	04:40	05:20	06:00	7
8 hold	2	2	18	9,5	4-5		04:45	05:32	06:20	07:07	8
8 hold 2B	2	3	19	8	4-5		04:00	04:40	05:20	06:00	8
9 hold	3(8)	3	20	8,5	4-5		04:15	04:57	05:40	06:22	9
9 hold 2p	2	3	22	10	4-6		05:00	05:50	06:40	07:30	9
10 hold	2	3	27	11	5-6		05:30	06:25	07:20	08:15	10
10 hold 2p/b	2	4	27	7,5	5-6		03:45	04:22	05:00	05:37	10
11 hold	3(8)	3	27	10,5	4-6		05:15	06:07	07:00	07:52	11
11 hold 4B	3(8)	4	25	9	4-6		04:30	05:15	06:00	06:45	11
12 hold	4	4	26	8,5	4-5		04:15	04:57	05:40	06:22	12
12 hold 3B	4	3	26	10	4-5		05:00	05:50	06:40	07:30	12
13 hold	2	4	36	9	5-6		04:30	05:15	06:00	06:45	6-7
13 hold 2p	3	4	30	4,5	4-5		04:30	05:15	06:00	06:45	6-7
14 hold NY	3	4	33	10	4-5		05:00	05:50	06:40	07:30	6-8
14 hold 77)	2	4	42	11	5		05:30	06:25	07:20	08:15	7-7
15 hold 5B	4(7)	5	35	10	4-5		05:00	05:50	06:40	07:30	6-9
15 hold 4BNY	3	4	39	11	4-6		05:30	06:25	07:20	08:15	7-8
16 hold 2am	4	4	39	10	4-5		05:00	05:50	06:40	07:30	8-8
16 hold 110)	5	5	41	11	5-6		05:30	06:25	07:20	08:15	6-10
17 hold NY	5(8)	5	41	11	4-6		05:30	06:25	07:20	08:15	6-9
17 hold 5B	5(7)	5	33	11	4-6		05:30	06:25	07:20	08:15	8-10
17 hold 5B	6(11)	6	30	8,5	4-5		04:15	04:57	05:40	06:22	9-9
18 hold 5B NY	5(8)	6	37	11	4-6		05:30	06:25	07:20	08:15	8-10
18 hold 5B	5(8)	5	43	10	4-5		05:00	05:50	06:40	07:30	8-11

1

2

3

1. Den venstre del af arket viser, hvordan rækker med Xhold kan afvikles, i hvor mange puljer og på hvor mange baner. Typisk er forskellen mellem de enkelte med samme holdantal, hvor mange baner turneringen afvikles på. Hvis I har baner nok i hallen anbefales den version der er markeret på blå faneblade
2. Det midterste afsnit viser hvor mange kampe, der skal spilles, over hvor mange runder, og hvor mange kampe, det giver pr. hold
3. Det højre afsnit viser, hvor lang tid det tager at afvikle turneringen alt efter kampplængden (de røde tal øverst kan ændres efter behov)

Tjek for klubsammenfald i samme pulje

Det er vigtigt at tjekke puljerne, så der ikke kommer hold fra samme klub i samme pulje, med mindre en klub har flere hold med i en række, end der er puljer.

Gå ind på det turneringsark, I ønsker at bruge til jeres afvikling.

Øverst på alle turneringerne, hvor der spilles i to eller flere puljer, er der en oversigt.

Hvis der er to hold fra samme klub i samme pulje, skal du gå tilbage til dataarket og "bytte seedningen" for de **lavest** seedede hold.

Sjællandsmesterskabet

Søndag den 1. maj Level 0 Ishøj Idrætscenter

Pulje A		Pulje B	
Seed 1 / S1	Seed 2 / S2		
Seed 4 / S4	Seed 3 / S3		
Seed 5 / S5	Seed 6 / S6		

Dag	Kl.	Kamp	Resultat	Dommere/sekr. (Res.)
		Nr. Bane Hold #1 - Hold #2	#1 - #2 Min. (1. sæt , 2. sæt , 3. sæt)	
Søn 10:00	A1	1 Seed 1 / S1 - Seed 4 / S4	-	Seed 5 / S5
Søn 10:00	B1	2 Seed 2 / S2 - Seed 3 / S3	-	Seed 6 / S6
Søn 10:45	A2	1 Seed 4 / S4 - Seed 5 / S5	-	Seed 1 / S1
Søn 10:45	B2	2 Seed 3 / S3 - Seed 6 / S6	-	Seed 2 / S2
Søn 11:30	A3	1 Seed 5 / S5 - Seed 1 / S1	-	Seed 4 / S4
Søn 11:30	B3	2 Seed 6 / S6 - Seed 2 / S2	-	Seed 3 / S3
Semifinale runde				
Søn 12:15	Semi 1	1 Nr. 1 pulje A - Nr. 2 pulje B	-	Nr. 3 pulje B
Søn 12:15	Semi 2	2 Nr. 1 pulje B - Nr. 2 pulje A	-	Nr. 3 pulje A
Finale runde				
Søn 13:00	S-6 pl	1 Nr. 3 pulje A - Nr. 3 pulje B	-	Taber kamp Semi 1

Klar til kamp

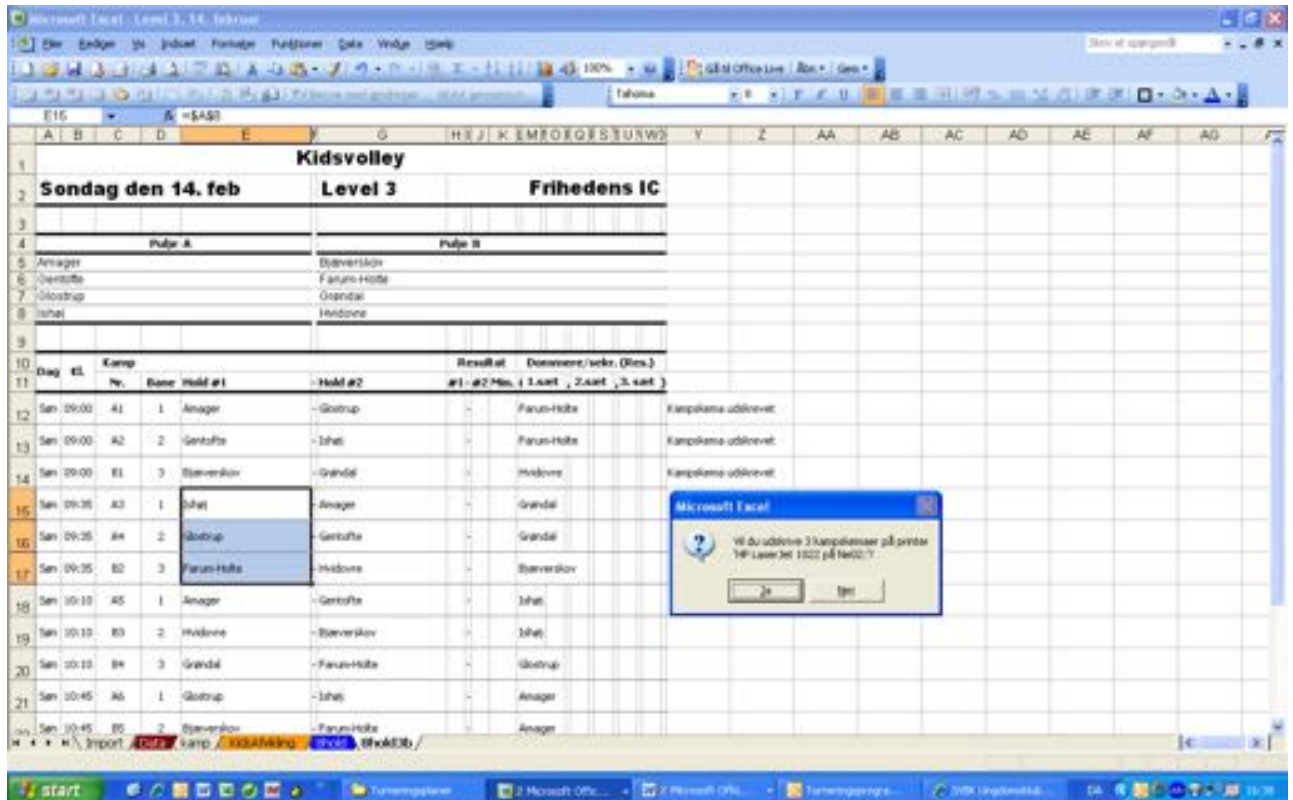
I har nu lavet turneringsplanen og er klar til at printe turneringsplanen og kampskemaer.

Turneringsplanen udskrives på normalvis ctrl+p eller ved at benytte printerikonet.

Kampskemaer

Kampskemaet printes ved at stå i den kamp som man ønsker at udskrive kampskemaet fra eller ved eksempelvis at markere de tre kl. 9.35 kampe og benytte makroen ctrl+d. Efterfølgende udskrives kampskemaerne på den aktuelle printer og i kolonne Y står: Kampskema udskrevet. Dette kan foretages løbende.

Hvis vælger på fanebladet "Data" hvordan I ønsker kampskemaerne udskrevet. I kan vælge mellem "Fortrykt skema – kids udskrives" og "Blank papir – kids"



Kidsvolley
Søndag den 14. feb **Level 3** **Frihedens IC**

Day	kl.	Kamp	Hold #1	Hold #2	Resultat	Dommer/sek. (Res.)	
Sen 09:00	41	1	Anager	Gentofte	-	Farun-Holte	Kampskema udskrevet
Sen 09:00	42	2	Gentofte	Ishøj	-	Farun-Holte	Kampskema udskrevet
Sen 09:00	43	3	Ballerup	Grindal	-	Hvidovre	Kampskema udskrevet
Sen 09:35	44	1	Ishøj	Anager	-	Grindal	
Sen 09:35	45	2	Gentofte	Gentofte	-	Grindal	
Sen 09:35	46	3	Farun-Holte	Hvidovre	-	Ballerup	
Sen 10:10	47	1	Anager	Gentofte	-	Ishøj	
Sen 10:10	48	2	Hvidovre	Ballerup	-	Ishøj	
Sen 10:10	49	3	Grindal	Farun-Holte	-	Gentofte	
Sen 10:45	50	1	Gentofte	Ishøj	-	Anager	
Sen 10:45	51	2	Ballerup	Farun-Holte	-	Anager	

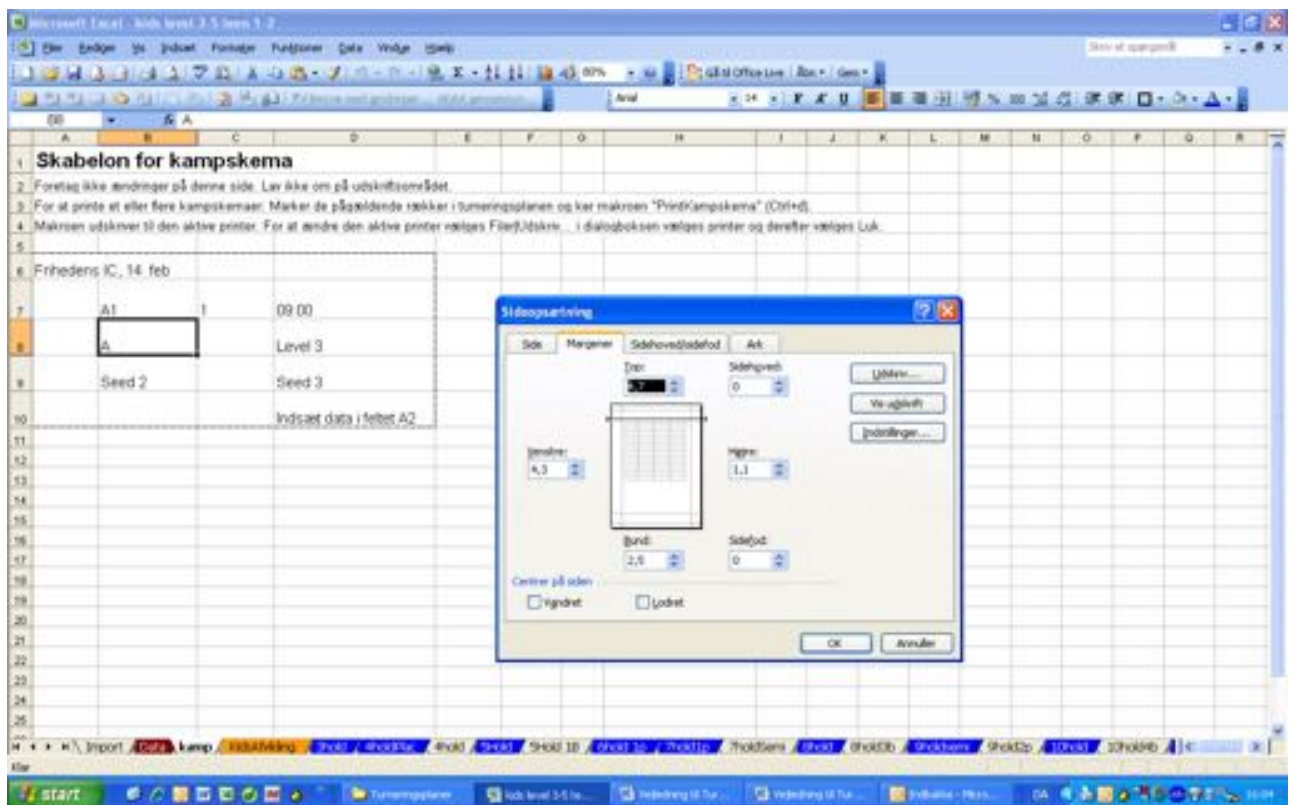
Såfremt udskriften står "skævt" på de fortrykte kampskemaer kan I gå ind på sideopsætning, se næste side

Opsætning og af kampskemaer på fortrykte kampskemaer

Fanebladet "kamp" håndterer udskrivningen af kampskemaer på fortrykte kampskemaer. I skal bemærke følgende ting:

- Den printer som I ønsker at udskrive kampskemaerne på skal være standardprinter
- Såfremt udskriften står "skævt" kan I gå ind på sideopsætning på dette ark og ændre top margin

Bemærk Det kan være en fordel først at udskrive kampene til placeringskampe og mellem-puljekampe, når resultaterne af puljerne er indtastet.



Turneringsafvikling

Turneringsarket indeholder 5 elementer:

- En overskrift, der lokaliserer rækken (denne udskrives øverst på alle sider)
- Puljeinddeling
- Program for indledende puljekampe
- Stillingsberegning i puljerne
- Program for placeringskampe/kvartfinalepuljer og placeringspuljer

Sjællandsmesterskabet
Søndag den 1. maj **Level 0** **Ishøj Idrætscenter**

Pulje A		Pulje B	
5 Gentofte		Roskilde	
6 Amager.2		Bjæverskov.2	
7 Hvidovre		RS	

Pulje C		Pulje D	
10 Grøndal EV		Glostrup	
11 Bjæverskov.2		Amager	
12 Amager.3		Birkenød	

Dag	Kl.	Kamp	Resultat	Dommere/vekr. (Rns.)
		Nr. Bane Hold #1 - Hold #2	#1-#2 Min.	(1.sæt , 2.sæt , 3. sæt)
16	Sen 10:00	A1 1 Gentofte - Amager.2	-	Hvidovre
17	Sen 10:00	B1 2 Roskilde - Bjæverskov.2	-	RS
18	Sen 10:00	C1 3 Grøndal EV - Bjæverskov.2	-	Glostrup
19	Sen 10:45	A2 1 Amager.2 - Hvidovre	-	Gentofte
20	Sen 10:45	B2 2 Bjæverskov.2 - RS	-	Amager.3
21	Sen 10:45	D1 3 Glostrup - Amager	-	Birkenød
22	Sen 11:30	A3 1 Hvidovre - Gentofte	-	Roskilde

Puljebogstav, kampnummer, kamptidspunkt og banenumre refererer alle direkte til dataarket. Såfremt det er nødvendigt at ændre disse, kan der derfor blot skrives i felterne – dog først efter at beskyttelsen af arket er fjernet.

Indtastning af resultater

Noget af det vigtigste for at regnearket fungerer korrekt er, at resultaterne bliver indtastet rigtigt, og her kommer "låsnings" af regnearket til sin ret. Hvis du benytter tabulatorknappen, hopper "kursøren" automatisk mellem de celler, hvor der kan skrives.

Resultat

Dag	Kl.	Kamp	Resultat		Dommere/vejr. (Res.)			
		Nr.	Bane	Hold #1	- Hold #2	#1 - #2 Min.	(1.sæt , 2.sæt , 3.sæt)	
Sen 10:00	A1	1	Gentofte	- Amager.2	2 - 1	(21 - 17 , 15 - 21 , 15 - 11)	OK	
Sen 10:00	B1	2	Roskilde	- Bjevverskov.2	2 - 0	(21 - 19 , 21 - 17)	OK	
Sen 10:00	C1	3	Grøndal EV	- Bjevverskov.2	-	Gøstrup		
Sen 10:45	A2	1	Amager.2	- Hvidovre	-	Gentofte		
Sen 10:45	B2	2	Bjevverskov.2	- RS	2 - 0	(21 - 16 , 21 - 16)		
Sen 10:45	D1	3	Gøstrup	- Amager	-	Birkenød		
Sen 11:30	A3	1	Hvidovre	- Gentofte	-	Roskilde		

Indtastning af kampe:

Indtast resultatet i kolonne H og J.

Hvis der ikke indtastes 2-0, 2-1, 0-2, 1-2 eller 1-1, kommer der en fejlmeddelelse frem.

Macroen køres nu ved at trykke Ctrl+q.

Derved fremkommer tegnene, der skal bruges til at indtaste sætcifrene i:

For 2-sæts kampe:

(- , -)

For 3-sæts kampe:

(- , - , -)

Den første celle bliver valgt, og man kan nu taste sætcifrene ind.

Når det er gjort, trykkes der igen på Ctrl+q, og macroen regner ud, om man har tastet forkert:

Hvis f.eks. hold A har vundet 2-1, vil der stå "forkert indtastning" efter sætcifrene, hvis man i sætcifrene har indtastet, at hold B har vundet to sæt.

Den første celle bliver igen valgt, og man kan nu rette sætcifrene eller resultatet.

Stemmer resultatet overens med sætcifrene, står der "OK" efter sætcifrene, og den første celle i resultatet på næste linje bliver valgt.

Der kan så indtastes et nyt resultat.

Medtagelse af resultater fra indledende kampe

I nogle rækker medtager holdende resultater fra kampe i indledende pulje.

Der er indsat en formel som skulle hente de rigtige resultater. Just in case, vil jeg godt lige bede jer tjekke om de er rigtige, hvis ikke, kan disse indtastes manuelt.

The screenshot shows a Microsoft Excel spreadsheet with the following content:

Seed	H	J	K	M	O	R	G	S	U	N	W
Seed 3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Seed 6	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Seed 7	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
S-1. Pladsen											
Lørdag 11:00 85-7 pt.1	2	Nr. 3 pulje B	-Nr. 3 pulje A	-	-	-	-	-	-	-	Nr. 4 pulje B
Lørdag 11:07 85-7 pt.2	2	Nr. 3 pulje A	-Nr. 4 pulje B	-	-	-	-	-	-	-	Nr. 3 pulje B
Finale runde											
Lørdag 11:00 3-4 pt	1	Nr. 2 pulje A	-Nr. 2 pulje B	-	-	-	-	-	-	-	Nr. 1 pulje B
Lørdag 11:07 Finale	1	Nr. 1 pulje A	-Nr. 1 pulje B	-	-	-	-	-	-	-	Nr. 2 pulje B
Gennemsnit											
Placering	S-2. Pladsen										Sætt
Udvalg											V
											E
											DEL
											Bolde
											Point
Nr. 3 pulje B											0
Nr. 3 pulje A											0
Nr. 4 pulje B											0
Kampafvikling: Pulje B spilles over netop 2 sætt eller bedst 3 sætt med start ved stillingen 7-7 i 1. og 2. sætt og 4-4 i et eventuelt 3. sætt											
Nr. Indrykts puljekamp	Nr. 4 pulje B	-Nr. 3 pulje B	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Udregning af puljestillinger

Til udregning af puljestillinger kan den nye makro ctrl+r benyttes.

Du skal markere alle cellerne i pulje stillingen, efterfølgende skal du bekræfte resultatet.

The screenshot shows a Microsoft Excel spreadsheet with a tournament bracket and a dialog box. The dialog box, titled 'Puljeresultat', contains the following data:

Nr.	Point	Sæt	Bolde	Hold
1	4	3	10	Anger
2	4	1	-3	Gentofte
3	4	1	-4	Gentofte
4	0	5	-11	Tøft

Below the dialog box, there is a table for 'Resultater i Pulje A' and 'Resultater i Pulje B'.

Placering	Resultater i Pulje A	Sæt	Bolde	Point
Løb nr	V	F	DMT	
39				
40				
41				
42				

Placering	Resultater i Pulje B	Sæt	Bolde	Point
Løb nr	V	F	DMT	
46				
47				
48				
49				

Stillingsudregning

Model A

- Holdet med flest point
- Holdet med bedste sætforskel
- Holdet med bedste boldforskel
- Indbyrdes kamp(e)
- Lodtrækning

BEMÆRK

Såfremt alle kampe i en pulje **ikke** afvikles med samme kamplængde, skal udregningen foretages manuelt efter følgende kriterier:

- Holdet med flest point
- Indbyrdes kamp(e)
- Bedste boldforskel i indbyrdes kampe
- Bedste boldforskel i hele puljen
- Lodtrækning

Herefter indskrives placeringerne manuelt

Hvis to hold ender lige, afgøres deres placeringer af den indbyrdes kamp

The screenshot shows a Microsoft Excel spreadsheet with a tournament table. A dialog box titled 'Puljeresultat' is open, displaying a table of results and a message about tie-breaking rules.

Placering	Resultater i Pulje A	Set	Bolde	Point
Hold	V - T	Diff.		
1 Anager	5 - 2	3	18	4
3 Gentofte	5 - 4	1	-4	4
2 Gladsbøl	4 - 3	1	-4	4
4 Ishøj	1 - 6	-5	-10	0

Placering	Resultater i Pulje B	Set	Bolde	Hold
Hold	V - T	Diff.		
1 Stenløse	4 - 4	0	18	Anager
3 Farum-Høje	4 - 3	1	-4	Gentofte
4 Grøndal	4 - 0	-5	-10	Ishøj
2 Hvidovre				

Placering kan ikke afgøres
 hold med største antal (point) skal placeres efter udfaldet af indbyrdes kamp(e), herefter ved lodtrækning.
 Skal placering gemmes?

Ja Nej

Placeringskampe

Efterhånden som puljerne bliver færdigspillet, og puljeplaceringerne indskrives, videreføres holdene automatisk til Finalerunden eller placeringslutspillet.

I dette eksempel går nr. 1 og 2 fra puljerne videre til kvartfinalerne, der efterfølgende spiller om alle placeringerne 1-8, mens nr. 3 i de indledende puljer spiller om placeringerne 9-12.

Finalerunde Placeringskampe

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	AA	AB	AC	AD					
28																																			
29																																			
30	Sen	14:30	Kvart 1	1	Gentofte	-	RS	-																											
31	Sen	14:30	Kvart 2	2	Bjæverskov.2	-	Hvidovre	-																											
32	Sen	14:30	Kvart 3	3	Nr. 1 pulje C	-	Nr. 2 pulje D	-																											
33	Sen	15:15	Kvart 4	1	Nr. 1 pulje D	-	Nr. 2 pulje C	-																											
34																																			
35																																			
36	Sen	16:00	Semi 1	1	Vinder kamp Kvart 1	-	Vinder kamp Kvart 4	-																											
37	Sen	16:00	Semi 2	2	Vinder kamp Kvart 2	-	Vinder kamp Kvart 3	-																											
38																																			
39																																			
40	Sen	15:15	Bsemi 1	2	Amager.2	-	Roskilde	-																											
41	Sen	15:15	Bsemi 2	3	Nr. 3 pulje C	-	Nr. 3 pulje D	-																											
42																																			
43																																			
44	Sen	16:00	5-7 pl.1	3	Taber kamp Kvart 2	-	Taber kamp Kvart 3	-																											
45	Sen	16:45	5-7 pl.2	3	Taber kamp Kvart 1	-	Taber kamp Kvart 4	-																											
46	Sen	16:45	9-10 pl.	1	Vinder kamp Bsemi 1	-	Vinder kamp Bsemi 2	-																											

Efterhånden som resultaterne af cup-kampene indtastes, overføres holdene automatisk til de efterfølgende kampe, som holdet skal spille.

Lås et beskyttet ark op

Hvis det bliver nødvendigt at låse et ark op for at lave nogle rettelser, kan det gøres:

Gå i Funktioner -> beskyttelse -> fjern arkbeskyttelse

Og indtast koden: ****

Sjællandsmesterskabet

Søndag den 1. maj Level 0 Ishøj Idrætscenter

Pulje A		Pulje B	
Gentofte	Roskilde		
Amager.2	Bjæverskov.2		
Hvidovre	RS		

Pulje C		Pulje D	
Grøndal EV	Glostrup		
Bjæverskov.2	Amager		
Amager.3	Birkenød		

Dag	Kl.	Kamp		Resultat	Dommere/vekr. (Res.)	
		Nr.	Bane	Hold #1 - Hold #2	#1 - #2 Min.	(1.sætt , 2.sætt , 3. sætt)
Sen 10:00	A1	1	Gentofte	- Amager.2	2 - 1	(21 - 17 , 13 - 21 , 15 - 11) OK
Sen 10:00	B1	2	Roskilde	- Bjæverskov.2	2 - 0	(21 - 19 , 21 - 17) OK
Sen 10:00	C1	3	Grøndal EV	- Bjæverskov.2	-	Glostrup
Sen 10:45	A2	1	Amager.2	- Hvidovre	0 - 2	(13 - 21 , 12 - 21) OK
Sen 10:45	B2	2	Bjæverskov.2	- RS	2 - 0	(21 - 18 , 21 - 16) OK
Sen 10:45	D1	3	Glostrup	- Amager	-	Birkenød
Sen 11:30	A3	1	Hvidovre	- Gentofte	1 - 2	(21 - 17 , 19 - 21 , 13 - 15) OK

Når du er færdig med at redigere, lås arket igen med den samme kode.

Præmier Kids

Der uddeles medaljer til nr. 1 & 2 i rækkerne

Præmier Teen

Der er en pokal til ejendom til rækkevinderen. Der skal være min. 3 hold, for at en række bliver oprettet.

Foto

Der tages digitale billeder af de hold, som får medaljer/pokal, der efterfølgende uploades på: kidsvolley.net/teenvolley.dk. Læs hvordan i "Administration for Kids & Teenstævner".

Dokumentation

Som arrangør skal I sende Excel regnearket til ungdom@svbk.dk umiddelbart efter stævnet, samt opbevare eventuelle kampskemaer i 1 måned efter stævnet.

Disse skal indsendes, såfremt Ungdomsudvalget/Ungdomssekretæren ønsker dette.